

AUTOCAD 2D Iniciació

A qui va destinat aquest curs?

Per a tothom que vulgui o necessiti iniciar-se en el disseny assistit per ordinador.

Objectius

Al finalitzar el curs els alumnes seran capaços d'utilitzar i dominar les eines bàsiques del programa AutoCad.

UNITATS DIDÀCTIQUES

1. Treballar amb Autocad

Continguts teòrics:

- Com escollir el cursor adequat
- Com situar les barres de menú
- Com treballar amb la barra de text
- Com modificar l'entorn
- Com obrir un arxiu
- Com guardar un arxiu
- Com sortir
- Com tancar

Continguts pràctics:

- Moure's i escollir un cursor
- Personalitzar un menú d'eines
- Treballar amb la barra de text
- Modificar l'entorn mitjançant coordenades, pel cursor o per referències.

2. Dibuixar amb Autocad

Continguts teòrics:

- Saber utilitzar els paràmetres geomètrics i les ordres de línia i figures geomètriques del menú.

Continguts pràctics:

- Crear un dibuix nou
- Utilitzar plantilles
- Utilitzar els límits
- Utilitzar les ajudes
- Treballar amb sistema orto (ortogonal)
- Dominar el sistema d'unitats
- Utilitzar ordre omplir, punt, ratlla, línia auxiliar, línia múltiple, cercle, arc,

el·lipse, polígon, sòlid, polilínia, spline, regió i contorn.

3. Editar i modificar elements existents

Continguts teòrics:

- A partir de les figures geomètriques, i línies que els permet crear l'Autocad, modificar-les per crear entitats noves de forma ràpida i precisa.

Continguts pràctics:

- Moure els objectius ja dibuixats pels límits de l'entorn
- Girar objectes
- Modificar l'escala de l'objecte
- Estirar els objectes
- Retallar els objectes
- Crear xamfrans a partir d'angles rector
- Crear punts rodons a partir d'angles rector
- Copiar objectes
- Matrius rectangulars o polars a partir d'un element
- Crear objectes simètrics
- Crear paral·leles

4. Acotacions

Continguts teòrics:

- Conèixer la normativa d'acotacions i saber-la aplicar en els dibuixos d'Autocad, amb l'objectiu de realitzar un disseny llegible per qualsevol usuari.

Continguts pràctics:

- Conèixer i practicar els diferents estils i variables
- Aplicar els diferents sistemes de toleràncies
- Acotació d'objectes: curtes, aliniades, per coordenades, cotes angulars, cotes línies base, cota contínua i cota directriu.

5. Llibreries i atributs

Continguts teòrics:

- Explicitació de com a partir d'un dibuix, convertir aquest en un element de la llibreria per poder inserir en qualsevol disseny que estem creant.

Continguts pràctics:

- Creació de blocs i blocdisc

- Inserció de blocs
- Dibuixos amb blocs
- Formació de biblioteques
- Atributs
- Definició d'atributs, editor textos i extracció d'atributs.

6. Imprimir

Continguts teòrics:

- Practicar amb el concepte "Escala" i els gruixos de línia per poder imprimir el dibuix amb total fidelitat als nostres objectius, així com dominar les taules de diàleg d'impressió.

Continguts pràctics:

- Ordre d'impressió
- Configuració
- Editar paràmetres traçats.